

ECOMINDS BÜLTENİ



14/04/2026 Tarihinde Çevrimiçi Toplantı

14 Nisan 2026 tarihinde çevrimiçi bir toplantı düzenledik ve neleri başarıyla tamamladığımızı ve neler yapmamız gerektiğini görüştük. Tüm çıktılar zamanında ve başarıyla tamamladığımızı konuştuk.

Hepbirlikte her partner ülkede düzenlenecek olan çoğaltıcı etkinlikleri planladık ve detaylarını görüştük.

TAMAMLANAN ETKİNLİKLER

* Çoğaltıcı Etkinlik - İtalya

26 Nisan 2026

* Çoğaltıcı Etkinlik - Yunanistan

27 Nisan 2026

* Çoğaltıcı Etkinlikler - Türkiye

29 Nisan 2026



Mobil Oyun EcoMinds Yayınlandı!

EcoMinds Projesi kapsamında geliştirilen "EcoMinds: Build a Sustainable Office" mobil oyunu, iOS ve Android platformlarında yayında!

Oyun, gençlerin iklim değişikliği konusundaki farkındalığını artırmayı ve yeşil dönüşümü etkileşimli ve eğlenceli bir şekilde deneyimlemelerini sağlamayı amaçlamaktadır. Oyuncular enerji kullanımı, atık yönetimi, su tüketimi ve ulaşım gibi konularda kararlar alarak kendi ofislerini yönetirken bütçe, çalışan memnuniyeti ve çevresel etki arasında denge kurarlar.

Oyun, sürdürülebilir yaşam ve yeşil beceriler konusunda farkındalık geliştirmek üzere tasarlanmıştır. Oyuncuları eleştirel düşünmeye teşvik eder ve hem bireysel hem de profesyonel çevresel tercihleri konusunda sorumluluk almalarını destekler.

Hemen indir, daha yeşil bir gelecek yarat!

Eğitmenler için Oyun Rehberi

EcoMinds, sürdürülebilirlik ve yeşil dönüşümü mesleki yaşam bağlamında öğrenmenin eğlenceli bir yolu ve aynı zamanda gençlik çalışanları, öğretmenler, eğitmenler ve yetişkin eğitimi alanında çalışanlar için eğitimlerinde kullanabilecekleri etkili bir araç olarak tasarlandı. Oyunun kurallarını ve hedeflerini anlatmak amacıyla eğitmenler için detaylı bir oyun rehberi hazırlandı.

